

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風/銀]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	1510		有名人から褒められたことがある 1所に5日以上滞在したことがない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	1	1	13	2
体	13	敏捷度	7	4		19	3
		筋力	6	4	2	25	4
心	9	生命力	6			19	3
		知力	8	7	1	25	4
		精神力	8	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6	アルケミスト	2
ソーサラー	1		
フェアリーティマー	4		
レンジャー	3		
セージ	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技				
鋭い目	2120p			p
全力攻撃	1B36p			p
なぎ払い	1B38p			p
頑強	1B29p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
フェイダン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
ヴォーパルウェポン			
バークメール			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		18		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード <small>+3オーダーメイド、発動体加工済、専用化効果する際の発用+2、魔法の武器加工(命中+追加ダメージ+1)</small>	2H	25	1	2d+ 9	10	11	35										
バスタードソード <small>+3オーダーメイド、発動体加工済</small>	1H両	20		2d+ 8	10	10	20										
バスタードソード <small>+3オーダーメイド、発動体加工済</small>	2H	20		2d+ 8	10	10	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 0	12	0	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 0	12	0	30										
モール	2H	20	1	2d+ 0	12	0	35										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
妖精魔法	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
37

装備品	説明
頭 鉢巻 {白}	フレーバー装備
耳 華美なる宝石飾り	妖精魔法用の宝石を6種類収容可能
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定の結果を一度やり直せる。猫からのもらいもの
背中 獣の迷彩ローブ [フェイホルダー]	野外の隠密・尾行判定+2。武器、盾を収容可能
右手 器用の指輪	器用+1、壊したらB+2
腰 アルケミーキット	賦術使用に必要
足	
その他 知力の指輪	知力+1、割るとB+2

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2、壊したらB+2

その他メモ

フェイダン地方にあるリルドラケンの集落で生まれたナイトメア、親からも里の仲間からも迫害を受けずに平和に生きてきた彼は自然と真っ直ぐな正義感を持った少年へと育ち世の中へと飛び出した。しかし現実には自分を見る畏怖の目と恐怖の視線だった。だがそれにも負けずに人を助けていく彼は何れか人々に少ないながらも受け入れられていった。しかし彼はザルツ地方が激戦化している話を聞き、船に乗りさらなる世界へ飛び出していくのだった。ちなみにグレンダールの信徒であり、自分への畏怖と恐怖の視線はナイトメアに生まれた自分に対しての試験だと思っている

助けられたとはいえ平然とデュラハンの女の子の頭を何度も撫でたりなかなかの度胸持ちである。同時にその時のメンバーに「天然のたらし」と言われた

趣味：本人曰く人助けとトレーニング、後はおしゃべり

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

