

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢	16 (見た目)	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	34	%
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	0	1		1	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	12
精神	3	1	0			4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D:生還者<リターナー>	P	N			
プロフェッサーX	P 幸福感	N 無関心			
研究機関	P 尽力	N 嫌気			
アークエンジェル	P 好奇心	N 無関心			
ファルコン	P 同情	N 憐憫			
フォールエンジェル	P 有為	N 恐怖			
フレディ	P 好意	N 隔意			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	3		常時		自身	自動	R B	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個。基本+5								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	R B	
効果: 使用したシーン間、【精神】達成値+lv*2								
ダークマター	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: バロールのI/F外を組合せた判定D+Lv個								
主の恩恵	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: エンジェルハイロウのI/F外を組合判定D+Lv個								
因果歪曲	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	シンドローム		
効果: 組み合わせたI/F外の範囲を範囲(選択)にする								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 命中時対象の被ダメージを+lv+2Dする								
停滞空間	1	5	Xジャー	視界	単体	シンドローム		
効果: シーン中命中時行動値を0に。ダメージ無し								
魔王の腕	1	2	Xジャー			シンドローム		
効果: 対象にBS硬直付与								
魔王の霸気	1	2	Xジャー	視界	単体	RC		
効果: 命中時対象が次に行う攻撃力を-lv*2								
悪魔の影	1	5	Xジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: 命中時対象は次の攻撃にリアクション不可。								
魔神の心臓	3	4	Xジャー			シンドローム	100↑	
効果: 命中時対象の判定D-Lv*3個								
幻惑の光	1	2	Xジャー	視界		RC		
効果: 命中時BS放心								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: 攻-[20-lv*5]し、対象をシーン(選択)に								

プロフェッサーXの手によって誕生した(生まれてしまった)レネゲイドビーイング。
 プロフェッサーの仕事をごなしたり、実験に協力する代わりに悠々自適の生活をさせるように約束させた。
 仕事と実験以外では滅多に呼ばれないのでゲームとお菓子三昧の生活である。

