機体名	プレイヤー名
犬	

搭乗条件	
レベル	1
ランク	B
機体知識レベル	8

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	ブリランテ	50	6	2	4	3
変形後						
改造	使用P：		6	3		2
その他修正			7	-1		
機体合計（変形前）		50	19	4	4	5
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	85
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
4	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
メモリ修正	N	-115	○	○	○	○						2d+			
A B C D E F 解説：															
パイルバンカー	B	130	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	-1	2d+	1	22	
A B C D E F 解説：															
高速振動サイズ	B	160	○	○	○	○	両用	1-3	単体	白兵	-2	2d+	2	15	
A B C D E F 解説：															
リアクティブアーマーN	N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A B C D E F 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする															
ブースターN	N	15	○	○	○	○				その他		2d+			1/R
A B C D E F 解説：移動力に+2															
追加装甲B	B	185	○	○	○	○				その他		2d+			
A B C D E F 解説：装甲+7、回避-1															
												2d+			
A B C D E F 解説：装甲+7、回避-1															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															