キャラクター名: "アルテマイトの鍛冶師"ラックス=クラウン=アルテマイト

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	**種族特徴**	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	**性別**	男	**年齢**	35
冒険者Lv	16	**経歴**	魔人のいけにえにされかけたことがある		
経験点	30950		大きな失敗をしたことがある		
			大切な約束をした		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	9	21		42	7
		敏捷度	9	18	-6	33	5
体	2	**筋力**	5	14		21	3
		生命力	18	19		39	6
心	11	**知力**	4	2		17	2
		精神力	15	17		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	エンハンサー	5
コンジャラー	2	バード	1
プリースト/エルピュセ	7	アルケミスト	11
スカウト	7	ウォーリーダー	1
レンジャー	9	ミスティック	16
セージ	3		

戦闘特技

タフネス	2122p	ガーディアン	IB29 p
バトルマスター	3143p	防具の達人	IB32 p
トレジャーハント	2120p	ディフェンススタンス	IB37 p
ファストアクション	2123p	双占瞳	IB37 p
治癒適性	2122p	無尽の盾	FC26p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	エンサイクロペディア	光る星は弱点を暴く
ストロングブラッド	スラッシュフィールド	賢星に語らるべかりし言葉を問う
ガゼルフット	フレイムフィールド	星は安らぎをもたらす
オウルビジョン	神速の構え	無色なる不備の幻影
トロールバイタル	堅陣の構え	光り輝く星は高みへと導く
レジスタンス	怒涛の攻陣	背後から迫る闇の幻
ヴォーパルウェポン	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	黒き死の幻影
バークメイル	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	幸運の星の導きを知る
ポイズンニードル	幸運は富をもたらす	灰色なる敗北の幻影
クラッシュファング	幸運は勝ち戦を授ける	新月に砕ける刃の幻夢
イニシアティブブースト	星は盾を掲げる	
ヒールスプレー	星は剣を導く	
リーンフォース	光る星は神秘を誘う	
パラライズミスト	襲い掛かる敵の幻	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	23	21	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		18	1	10
盾	銀煌盾アルテマイト(銀鱗の煌盾)		13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		22	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルボール				2d+ 0		0											
カードシューター				2d+ 0		0											
バスタードソード	1H両	17		2d+ 23	10	19	17										
銀鱗の煌盾	1H	10		2d+ 23	12	19	23										
リッパーナイフ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 22	23

HP
104

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 26

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			
神聖魔法	7	9			

装備品		説明
頭	月神のヴェール	
耳	石人の耳飾り	敏捷-6、防護点+1
顔	不敵の仮面	HPが0以下から1以上になるとき、追加で１０点回復する。
首	渦巻鉱	ダメージ受けたとき1点返す
背中	多機能英雄のマント	ブレス-2、
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	多機能ブラックベルト	
足	聖印	エルピュセの聖印。
その他	軍師徽章	

装備品		説明
	ウエポンホルダー改	バトルロッド、バトルロッドマウント
左手	操りの腕輪	
	アルケミーきっと	

その他メモ

どんなものからも守り抜いて見せる、アルテマイトの名に懸けて。

ラックス=C=S=J=K=アルテマイト

始まりは、寒い冬の日だった。
雪が降り積もる荒野はまるで、絵本で読んだ銀色の布が広がる天国のようで、そこに現れた彼女は、まるで天の使いのようだった。

「おれ、ここで死ぬっスか……」

次に目を開けたとき、暖かなベッドがあって、柔らかい毛布があって、おいしいご飯があった(最後が特に重要っス！)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"アルテマイトの鍛冶師"ラックス=クラウン=アルテマイト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーションx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
緑カードBx16	○□□○□□
緑カードAx15	○□□○□□
緑カードSx6	○□□○□□
緑カードSS	○□□○□□
赤カードBx17	○□□○□□
赤カードAx24	○□□○□□
赤カードSx3	○□□○□□
白カードBx20	○□□○□□
白カードAx17	○□□○□□
白カードSx12	○□□○□□
白カードSSx3	○□□○□□
アンロックキーx4	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
執事服	○□□○□□
保存食(1週間分)x21	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3)	○□□○□□
ヒーリングポーションx93	○□□○□□
月光の魔符+1x9	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔晶石3点x32	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□
魔晶石6点x2	○□□○□□
リュッケン軍用越冬食x16	○□□○□□
ワイラー温泉饅頭	○□□○□□
楽器	○□□○□□
剛力の腕輪	○□□○□□
ミスティックオーブx2	○□□○□□
ミスティックロッドx2	○□□○□□
ミスティックカードx2	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□

黒カードBx20	○□□○□□
黒カードAx10	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
勇者の証(身体)	○□□○□□
楽器	○□□○□□
軍師紀章	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
多機能ブラックベルト+アルケミーキット	○□□○□□
多機能ブラックベルト+不撓のバックル	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
魔晶石20点	○□□○□□
テンペストシールド	○□□○□□
銀魂盾ブラックスミス(スチールハート)	○□□○□□
恨みのハチマキ	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
根付	○□□○□□
ス＝ルグナーク毒酒x4	○□□○□□
フォーチュンコインx2	○□□○□□
時紡ぐ聖杖	○□□○□□
怪鍵x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□