キャラクター名: 鈴宮　敬

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	望まれない子供	経験	虐待	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	5		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
制服	
携帯	
思い出の一品	
思い出の一品	
応急手当キット	
解毒剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D ロイス：起源種	P	N		
両親　タイタス	P　尊敬	N　恐怖		
家族	P　慈愛	N　不安		
黒猫：くー	P　慈愛	N　悔悟		
五十嵐　零	P　尊敬	N　憐憫		
黒峰　幽理	P　信頼	N　不安		
江藤　真治	P　同情	N　憎悪		

最大財産P: 18	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
導きの花	4	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の次の達成値+8							
要の陣形	2	3	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	対象を3体に							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の判定ダイスを一つ、10に変更							
隆起する大地	7	2	オート	至近	範囲	自動	-	
効果：	ダメージ適用直前。ダメージ-28							
猫の道	1							
効果：								
不可視の領域	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とある冬の日。僕は生まれた。
名付けられた名は"敬"。意味は"親を敬う"
こうして僕の人生は始まった。

ようじのころ。おかあさんとおとうさん。どっちもぼくがきらいみたい。
たばこ?けほけほしてつらかった。

小学生のころ。せけんたいってやつのためだからしかたないと学校に通いました。
友達に家でのことを言ってはダメと言われてたので言いませんでした。
家ではお母さんがいなくなりました。お父さんは毎日ぼくをなぐりました。

小学５年生の時。学校に行かなくていいと言われ家にいました。
お父さんは毎日お酒を飲んで僕を殴りました。
ある日男の人とお父さんが言い争っていた。
お父さんが包丁を持って・・・赤い。赤い赤い赤い

気付いたら僕は施設にいた。お父さんは”いなくなった”らしい。
施設では女の子は大事にされてたけど、男の子は嫌われていた。
ご飯も少なく、それを年上の兄達にとられ・・・弟達もなくなったと泣いていた。残ったご飯をあげた。

中学生になった。
兄達がどんどんいなくなると・・・僕は職員さんに殴られ出した。兄達も我慢していたらしい。