

キャラクター名  
アレックス・カーター

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
	キュマイラ					
オプション			年齢	55	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	36	%
出自	名家	経験	喪失	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	70
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0		0	1		1	(非装備時)	3
精神	0		0	1		1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	8	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガードシールド (FHアイテム)	白兵	7r+1	6	1		ガード時、ガード値+5.1ラウンド1回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
サポートスタッフ (FH:コネ)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:不死者P		N		
「王の軍勢」	P 慈愛	N 不安		
	P 執着	N 脅威		
	P 好感	N 悔悟		
	P 好意	N 不安		
	P 好意	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 20    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	7	3	常時					
効果:	最大HP+35							
軍神の守り	1	2	オート					
効果:	ダメージ直前にカバー。1メイン1回							
イージスの盾	5	3	オート					
効果:	ガード値+5D							
鋼の肉体	5	2	メジャー					
効果:	5D+肉体、HPを回復。暴走以外回復							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHセル「王の軍勢」セルリーダー  
 「小さなことは気にするな、男なら大きくな！」など豪快な性格。  
 強靱な肉体と無尽蔵の体力で不死身の男と恐れられた。  
 過去に娘を守れず死なせてしまった自身への怒りで覚醒。守れなかった彼に守るための力が目覚めたのは皮肉のようだ。  
 「ワシは全部は守れん。だから、手の届く範囲だけは死んでも守ると決めとるんだ」  
 実験体や居場所がなくなった者たちが居られる居場所。それが「王の軍勢」である。  
 セルの人間を家族と呼び、愛している。  
 子供には「お爺ちゃん」若い奴らには「オヤジ」高齢には「レクスさん」と呼ばれる。