

キャラクター名 プレイヤー名
 エリック=ソーク

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	16	11	9	13	12	6
ボーナス	1	5	3	3	4	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	1	7	5	4	5	4	2

HP	51
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	高級忍具								
能力値			7	0	5	0	4	10	6
スキル						5			
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	7	5	9	4	10	6
総計(両)			7	15					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ベルトポーチ	
セブントブ	
くさび	
異次元バッグ	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび	
EXMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量:	30	所持金:	-945	預金・借金:	800
最大重量:	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果: 物理防御+5 筋力-2								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 右手と左手の武器の攻撃力、命中値、行動修正を合計一つの武器として扱う								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣使用時の命中に+1d								
カッティングエッジ	2	3	ムーブ	-	自身	自動	短剣	
効果: 武器攻撃のダメージに+6								
コンシールアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 命中判定に+1d ダメージに+2d								
マーダースキル	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: クリティカル時にダメージに+3d								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	隠密/短剣使用	
効果: 白兵攻撃のダメージに+30								
ピアシングストライク	2	5	DL直前	-	自身	自動	-	
効果: 攻撃ダメージに+2d								
サブライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 命中に+1d ダメージに+2d								
ソウルヒット	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用。攻撃を貫通攻撃にする								
フェイドアウト	★	10	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 敵キャラクターにエンゲージされていても隠密化できる								
サクセション	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								

記憶をなくし、エリンの世界にやって来たレムレスの男性、記憶を無くしており自分の名前をうっすらと覚えているだけであった。元の世界のことは勿論、何故自分がエリンの世界にやって来た理由すら忘れていた(理由はなく追放されたのかもしれないが)。エリンの世界にきた時に持ってきていたのは二対の双剣であった、造りはしっかりとおりその武器に愛着を覚えた。そして目を覚ました時に見たものは自分の周りを浮遊する黒い光を発する物であった。それは精霊であり、彼の周りを飛んでいるのは闇の精霊だった。彼と闇の精霊は共存関係にあり、闇の精霊は彼から魔力を渡してもらい存在を更に高めへと持っていこうとしているし、彼は闇の精霊から存在を薄くし影と同化することで戦闘へ生かしていた。

