

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
オプション	ノイマン	年齢		性別
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率 129 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	114
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	12	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
惑いの庭	2	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： 判定ダイス-[Lv*2]。1シーン1回								
勝機の一声	2	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダメージに[Lv*2]d。ラウンド1回。								
加速する刻	2	-	インチャージ	至近	自身	自動	-	
効果： メイク可。行動済みにはならない。ラウンド1回、シナリオLv回								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果： 対象を3体に。シナリオLv回								
神の御言葉	4	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果： シナリオ3回。絶対の恐怖DM+Lv*5								
生命増強	3					-	-	
効果： HP+Lv*30								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果： C値-1、判定ダイス+[Lv*2]								
異形への変貌	1	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 浸食値ボーナス2倍。シナリオ1回								
絶対の恐怖	4	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 攻撃力+Lvの攻撃。装甲無視								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【墮落の誘い】 所持者：柳瀬秀一  
 タイミング：オート 難易度：自動成功 対象：シーン(選択) 射程：視界  
 深い絶望と虚無に染まった思念の力によって、周囲のレナゲイドを異常活性化させるEロイス。  
 衝動判定が行われる直前に使用する。その衝動判定に失敗したキャラクターは、浸食率が99%以下の場合、即座に100%となる。衝動判定による浸食率の上昇はその後に行うこと。  
 ※このEロイスはバックトラックと経験点の計算の際、ひとつにつき2個分のEロイスとして計算する。

【定まりし殺意】 所持者：柳瀬秀一  
 タイミング：オート 難易度：自動成功 対象：単体 射程：視界 衝動：嫌悪  
 あなたへの想いを振り切った相手に、死をもって報復するという苛烈な意思を表すEロイス。  
 対象が、貴方に対して取得したロイスをタイタスに変えた時に使用する。対象はそのメインプロセスの終了後、4D点のHPダメージを受ける。