キャラクター名: マリアンネ・シェル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:火]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	かつては貴族だった		
経験点	890		同性の家族がいない		
			近所に芸術家が住んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	6	2	2	25	4
		生命力	6			21	3
心	8	知力	4	2		14	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード	1H	15		2d+ 0	10	0	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宝石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

その他メモ

生まれは名家シェル家だったが、産道を突き破り母親を殺して生まれてきたことにより白い目でみられ家族の中でも浮いていた。近所に芸術家のお兄さんがいてよくなついていたがそのお兄さんが突然行方不明になったため家を出て冒険者となった。旅の目的はお兄さんを見つけることである。
跡継ぎの兄がいるが関係はギクシャクしている。父には無視されているが母を愛していたためだと受け止めている。
アンネルとは父方の親戚。幼い頃何度か顔を合わせたことのあるアンネル（アン兄さん）を頼って家を出た。
一人旅をしてようやくギルドにたどり着いたところ。
APP5で顔のほとんど半分がケロイド状。赤ん坊の時母親がなくなって不定の狂気に陥った父親に焼きごてで顔を焼かれた。
父の事を恨んではいない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟