キャラクター名
二刀流

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	1	1		8
社会	2	1	0			3

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀2本	白兵	8r-1	3	5		
マルチ	白兵	14r-1	3	10		侵食率10 C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャ-	-	-	シンドロ-ム	-	
効果： Cをレベル分								
コントロールソート	★	2	メジャ-	武器	対決	白兵	-	
効果： 【白兵or射撃】を【精神】で判定する。								
マルチウエポン	★	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 攻撃力を二つ分、二つ装備している必要。								
コンバットシステム	5	3	メ/リ	-	対決	白兵	-	
効果： ダイス追加Lv+1個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

常備化10