

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル			年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値		HP	45
肉体	3	1	1	6		11		行動値	5
感覚	0	0	1			1		(非装備時)	5
精神	3	0	0			3		戦闘移動	10
社会	2	0	0			2		全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀1本	白兵	11r	3	10		
抜刀術	白兵	14r	3	5		侵食率5 C値7
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
合計装甲: 0				合計回避: 0	

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドロム	-	
効果: Cをレベル分								
コンバットシステム	3	3	メ/リ	-	対決	白兵	-	
効果: ダイス追加Lv+1個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

常備化10