キャラクター名

ベロニカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
呪い	
兄	
飢え	
お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエナ	執着	3	①②③④⑤	
メレディエ	執着	2	①②③④⑤	
エリス	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点加えるダメージ+2
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に用可。「のみ使全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
胴		壊れた部品		オート			たからもの
		ガントレット		オート		自身	腕のみ。ダメージに対して常に「防御+1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
		リミッター		オート		自身	バトルパート中に損傷した時、宣言時最大行動+2。バトルパート終了まで効果は続き、効果中は修復できない。