キャラクター名
シン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪
出自（効果）	狩人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	5	4	2	5	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ＨＰポーション	
ＭＰポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 12	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシヴ		自身	-		
効果： 「種別」の武器を使用した命中判定に+1Ｄする								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダーメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】する								
スラッシュブロウ	1	-	ダメージロール	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+［（ＳＬ×2）Ｄ］する。１シーンに１回使用可能								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 跳躍などを行う【筋力】判定に+1Ｄする								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

海賊にして義賊の船長シン
狩人の親元に生まれ生活していたはずがその生活に嫌気が差し浪漫や冒険に憧れそのまま家で同然に海に飛び出て海賊となる
海賊とはいえ悪徳商人の商船と、無差別に民を迫害する邪悪な海賊しか襲わない
シンの基本行動原理は好奇心による面白そうな話や興味が沸いた話ならすぐに行動に移す

基本自分に敵対していない者には普通に接するが悪徳商人や無差別に民を迫害する邪悪な海賊には容赦はしない正義感がある熱い男である