

キャラクター名
リンカ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦奏士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1280		己に何らかの誓いを立てている(いた)		
			魔神を見たことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		19	3
体	3	敏捷度	7			17	2
		筋力	1	1		5	0
心	13	生命力	9	1		13	2
		知力	8			21 + 1	3
		精神力	9	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
バード	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
ハーモニー	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
アーリーバード	
レクイエム	
アトリビュート	
軍師の知略	
流麗なる俊陣 I	
流麗なる俊陣 II : 陽炎	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
32

装備品	説明
頭 緑の帽子	
耳	
顔 軍師徽章	
首	
背中 緑色のマント	何故か穴が開いてボロボロ
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 宝石ケース	4種類を任意で持てる

装備品	説明
左手 知力の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>故郷で魔神を復活させてしまったため（大怪我はその時のもの）、自力で解決すると冒険者になることを決意する故郷のことでちょっと落ち込み気味</p> <p>元は明るい青年で、ダンスが好き。ハーブで動物を呼ぶのが得意だが、今はそれも忘れてる。</p> <p>何故か、光と闇の力をうまく使えない（契約しない縛りにしている、光の解禁は近めに化する予定）</p> <p>イベントにて光の妖精と再会する（光の契約を結べるようになる）。</p> <p>知力>精神>=生命>敏捷>=器用>=筋力</p> <p>踊り子3（本当は5あるが封印中）、演奏家3（本当は4あるが封印中）</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

