

キャラクター名
アルフォード・タイル

プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/外骨格/多腕		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	13	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	880		役に立たない知識を持っている 家族から探される		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	33	4	55	9
体	12	敏捷度	4	25	4	43	7
		筋力	9	46	2	69 + 2	11
心	8	生命力	13	41	2	68	11
		知力	4	21	3	36	6
		精神力	10	27	2	47	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ウォーリーダー	10
プリースト/ライフォス	11		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチガード	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	強靱の丈陣Ⅲ：心情	
マッスルベアー	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
キャッツアイ	強靱の丈陣Ⅳ：清涼	
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	
ジャイアントアーム	強靱の丈陣Ⅴ：激生	
リカバリィ		
ケンタウロスレッグ		
バークメール		
パラライズミスト		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靱の丈陣Ⅱ：安静		
強靱の丈陣Ⅱ：強身		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	22	20	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導大鎧		31		8
盾	銀鱗の盾		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	20	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のイグニタイトオーガモール	2H	30	2	2d+ 24	12	25	50										
戦旗槍 (パラソルスピア)	2H	30	-2	2d+ 20	10	24	40										
オーバーランク+10かつ 必筋(半数切り上げ)込																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 20	14

HP
122

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 20

MP
80

装備品	説明
頭	
耳	勇者の証(体)
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ		自動失敗
オリジナル種族		チェック
ミュルミドン		□□□□⑤
http://charasheet.vampire-blood.net/mdef559512b3307612e83539fd8aa4e6c		
オリジナル種族：ミュルミドン		□□□□⑩
能力値：A：2d B：1d C：2d D：2d+6 E：1d F：2d		□□□□⑮
種族能力		□□□□⑳
多腕：戦闘中1Rに1回補助動作でアイテムが使用できる。		□□□□㉑
Lv6：攻撃した相手に追加で鉤爪を用いた攻撃ができる。鉤爪：威力15 C値10 ダメージ修正：冒険者レベル+筋力		□□□□㉒
Lv11：筋力の半分(切り上げ)以下の武器、盾を装備できる。		□□□□㉓
外骨格：防護点+2		□□□□㉔

