

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r 0		LV+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4     残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:				非オーヴァードのエキストラ化				
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:				コスト分のHPで復活				
コンセントレイト	2							
効果:				C値-LV(下限値7)				
完全獣化	2	6	マ	至近	自身	自動	-	
効果:				このシーンの間、【肉体】の判定ダイス+[LV+2]個。素手を除くアイテム使用不可。				
破壊の爪	1	3	マ	至近	自身	自動	-	
効果:				素手データ変更。				
炎の刃	1	2	×	武器	-	対決	-	
効果:								
ハンティングスタイル	1	1	マ	至近	自身	自動	-	
効果:				1シーンにLV回戦闘移動可能「。				
神獣撃	1	2	×	武器	単体	対決	80	
効果:				《完全獣化》の効果中のみ使用可。このエフェクトを組み合わせた攻撃力を+[LV+2]D。このエフェクトを使用したメインプロセス終了時、完全獣化を解除。				
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

\_\_\_\_\_