

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	騎士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	10	9	8	8	9	9
ボーナス	4	3	3	2	2	3	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	2	4	3

HP	38
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	4	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	4	5	4	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 28  
 所持金: 50  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 打撃」の武器の命中判定に+1D								
ハンマーフォージ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「種別: 打撃」でダメージ増加。+ [SL×3]、[ノックバック(2)]								
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	自動成功		
効果: 行動済みにならずにカバーできる								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+筋力								
ファースエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定成功で戦闘不能回復								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限が [筋力基本値×2]								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品