キャラクター名
セラティ・クロスノート

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	ー
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	12	24	12	18	7
ボーナス	4	3	4	8	4	6	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	3	4	11	7	7	3

HP	70
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	大きな目								
能力値			3	0	4	0	7	11	9
スキル									
その他						1			
総計(右)			2	8	5	12	14	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11		3	14	+ 5 d
アイテム鑑定	11		3	14	+ 2 d
魔術判定	11		2	13	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
異次元バッグ	精霊符
ベルトポーチ	耐毒符
手提げバッグ	転移の呪文
ポーションホルダー	
MPポーション×3	
MMPポーション×3	
HPポーション×2	
HMPポーション×4	
HPPポーション×2	
万能薬	
冒険者セット	

現在重量：	24		
最大重量：	25	所持金： 2060	預金・借金： 46675

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メイン	20	単体	魔術		
効果： 9d+28(2d+5d+2d+5+20+3)風属性魔法ダメージ、魔術判定に+1d								
テンペスト	1	12	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 9d+43(2d+5d+2d+20+20+3）風属性、前提〈エアリアルスラッシュ〉								
エアリアルセイバー	5	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 風属性ダメージに+「SL×4」								
コンセントレイション	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 魔術判定+1D								
オフェンシブセンス	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 魔法攻撃ダメージに+3								
マジックブラスト	1	4	マイナー	ー	自身	自動		
効果： 次のメジャーで行う魔術を「範囲(指定)」に								
ブーストマジック	1	5	マイナー	ー	自身	自動		
効果： 次のメイジャーで行う魔法攻撃ダメージに+【感知】								
マジックフォージ	2	ー	DL直前	ー	自身	自身		
効果： 魔法攻撃ダメージに+(SL×2)D								
リゼントメント	1	ー	効果参照	ー	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージ+[CL×10]対象：単体※								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 飛行状態になり【移動力】+[SL×5]m								
エンサイクロペディア	1	ー	セットアップ	ー	自身	自動		
効果： エネミー識別をセットアップで								
インクリーズデバイス	1	12	セットアップ	20	効果参照	自動		
効果： ダメージに+【知力】SL体以下の対象を選択する、ラウンドまで								
コンコーダンス	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 「対象：場面(選択)」「射程：視界」のエネミーを識別								

エルダナーンの女性、優しいお姉さんキャラ
いつも眼鏡(大きな目)をしていて丁寧語で話す
代々王族に仕える魔術師一家の末裔

師からの勧めで冒険者を始める。
理由は父がまだ現役であることと彼女自身の経験が少なかったこと
普段は図書館を回り本を読んでいる

年齢は秘密

キャラクター名
セラティ・クロスノート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルヒストリー	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：エネミー識別の判定に＋2d								
アドバイス	5	ー	判定の直前	20	単体	自動	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果：対象の判定に+2D、自分には使えない								
プレクディション	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果：アドバイスの効果を＋2dに変更(済)								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	ー	自身	自動	シーン1回	
効果：判定を【知力】判定に変更する								
エクザマイン	1	ー	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	ー	自身	知識		
効果：情報収集を【知力】で行う。その【知力】判定に+1d								
モンスターロア	1	ー	パッシブ	ー	自身	自動		
効果：エネミー識別に+1d								
マジックノウリッジ	1	ー	パッシヴ	ー	自身	自動		
効果：魔術に関する事柄について【知識】+1D								
エンチャントウエポン：無	1	3	メイン	至近	単体	魔術		
効果：武器ダメージを無属性の魔法ダメージに変更、シーン終了まで								
トレーニング：知力	1	ー	パッシヴ	ー	自身	自動		
効果：【知力基本値】に+3								
トレーニング：筋力	1	ー	パッシヴ	ー	自身	自動		
効果：【筋力基本値】＋3								
インサイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	自動		
効果：はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1d。ただし理由は分からない								
マジカルハーブ	1	ー	アイテム	-	自身	自動		
効果：シナリオ開始時MPポーション×3かHMPポーション×0取得								
ホロコースト	1	8	マイナー	ー	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：メインプロセスに行う魔術を「対象：十字(選択)」に変更、シナリオ1回								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								