キャラクター名

うさぎ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		オート	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す。
ポジション		先読み		アクション	0	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを－１（最低０）する。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援２か妨害２。
		アドレナリン		オート			
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動１
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２　or 妨害２
		カンフー		オート			
		発勁		ラピッド	0	0	移動１　自身不可