キャラクター名

トド松・オーガス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
戦火	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラ松	対抗	2	①②③④⑤	
チョロ松	信頼	2	①②③④⑤	
一松	嫌悪	2	①②③④⑤	
十四松	嫌悪	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		怪力		オート			
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート			
脚		しっぽ		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶあた		オート			2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
頭		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
胴		エナジーチューブ		オート			2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい
胴		ロケットパック		アクション	0	0	移動1-2