

キャラクター名
コギル*エンシェント

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男?	年齢	5
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	980				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	5		22	3
	敏捷度	3			9	1
体	筋力	10	3		21 + 2	3
	生命力	6	2		16	2
心	知力	5	3		21	3
	精神力	6	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
プリースト/キルヒア	5		
スカウト	1		
セージ	3		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
武器習熟A/クロスボウ	IB31	p	p
MP軽減/プリースト	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	3	6	4	6	

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレインクウィン 射程40m	2H	20	-1	2d+ 5	11	1	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	えびら
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

