キャラクター名
ウィルマイト・シルヴェスター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	敵対する者がいる(いた)		
経験点	1550		規律に厳しい環境で育った		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18 + 1	3
		敏捷度	7	3		18 + 1	3
体	9	筋力	10	2		21	3
		生命力	10	2		21	3
心	4	知力	11	1		16	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀製パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化。 専用化。 必筋+10で装備	1H	5		2d+ 9	9	9	10										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化。 必筋+10で装備	1H	5	1	2d+ 10	10	9	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 8	10	9	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 スマイルマスク(仮面)	ニィーっと笑みをうかべた仮面
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

ウィルマイト・シルヴェスター(Willemite=Sylvester)、愛称は"マイト"または"ウィル"のどちらか。

ザルツ地方のカプティ山岳近辺で隠れる様に存在する武術が盛んな村で育った青年。
物心付いた頃から一人前の拳闘士になるべく、好敵手で幼馴染の友人と共に修行や鍛錬の日々を送っていた。

だが当時は貧弱体質で良くバテていた……が、マイトの師匠に「秘伝の漢方薬(毒よりも酷い濃縮プロテインの様な劇薬(ナニカ))」を
毎日飲まされ続けた上で過酷な修行を繰り返し続けさせられた結果
徐々に貧弱体質が改善されて行き、現在の高身長と身体能力を得る事になる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ウィルマイト・シルヴェスター

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x6	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
エンブレム【天の架け橋亭】	○□□○□□
	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
=売却or消耗=	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□

所持金: 10086 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
銀製パワーリスト専用化	50
スマイルマスク(仮面)専用化	50

名誉点 所持 100 /合計 200