

キャラクター名 ヴァン・アボット	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 結果+2
生まれ	拳闘士	性別	男 年齢 24
冒険者Lv	11	経歴	体のどこかに刺青がある
経験点	510		魔物を倒したことがある 年の離れた友人がいる

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		22	1				
体	9	敏捷度	11	6		25	4	プリースト/ザイア	2	ライダー	8
		筋力	9	4		22	3	スカウト	7		
心	4	生命力	11	3		23	3	レンジャー	3		
		知力	8	1		13	2	エンハンサー	11		
		精神力	10	4		18	3	バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	IB30 p		p
双撃	IB30 p		p
練体の極意	IB33 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	遠隔指示	
キャッツアイ	騎獣強化	
ストロングブラッド	特殊能力開放	
ガゼルフット	獅子奮迅	
リカバリィ	HP超強化	
ケンタウロスレッグ	MP譲渡	
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン	
ジャイアントアーム	クリティカルレイ	
ビートルスキン	クラッシュファンク	
フェンリルバイト	パラライズミスト	
バルーンシールドショット	イニシアティブブースト	
レジスタンス		
HP強化		
騎獣の献身		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ジェントルマンスーツ		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	グラップラー	合計値	18	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト イグニ化 グラップラー専用、パンチ強化	1H	8	1	2d+ 16	9	18	18										
カウンターパンチ グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 15	13	17	10										
フェンリルバイト	2H	1		2d+ 14	9	17	11										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 13	10	14	15										
ドレイクカウンター	2H	1		2d+ 14	9	17	11										
ファウスト・デア・ストブウェア イグニ化	1H	20	2	2d+ 17	9	18	30										
ファンク・デス・ブレネンス イグニ化	2H	1	1	2d+ 16	10	18	26										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 18	4	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 15	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭 聖印	
耳 フェアリーライトイヤリング	護心・精神抵抗判定で精神抵抗+2させる。それが精神効果属性なら抵抗せずに無効化できる(1日1回)
顔 DPガジェット+ポーションジェクター	
首 ポーションインジェクター	
背中 ドレイクウィング	○飛翔II 1日12R 消費MP4 ○練体の極意・改
右手 子熊の爪	マッスル効果量+1
腰 多機能真ブラックベルト	
足 ブレードブーツ	攻撃回避時+4以上でカウンター 威力10+回避に使用した戦士系技能+筋力B
その他野伏サーマルマント	炎・氷・水属性の被ダメージ-1。砂漠や極寒の地でも快適に過ごせる。

装備品	説明
野伏ドミネーターズマント	生命・精神抵抗、生死判定+1
左手 器用の指輪	
チャンピオンのロインクロス	近接攻撃の命中判定+1 近接攻撃の命中判定に適用して、命中判定の結果を自動中にする。1日1回まで。
ウェポンホルダー改	カードシューター

その他メモ	自動失敗 チェック
教会の神父。目が死んでる。最終鬼畜系神父。人の不幸でメシが旨い。自分の不幸でもメシが旨い。 「きたないなさすがヴァン師匠きたない」といえば、あとは言わずもがなであろう。	□□□□⑤
由緒正しき聖職者の息子として生を受けるが、持って生まれた己が「悪」の性に懊悩し、空虚な自身を満たす何かを求め苦しんだ青年時代を送る。家の職業柄、道徳は人一倍理解しているために苦しみも大きく、自身は生まれて来てはならぬ者だと思い、自殺を考える程であった。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
剣の舞：攻撃を回避した際、達成値が4以上上回っていた場合カウンター 威力10+回避に使用した戦士系技能+筋力B	□□□□㉕ □□□□㉙
諸刃の剣:防護を回避に置き換える(最大3)	□□□□㉚

