

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |      |     |    |
|---------|--------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | メイジ    | Lv.1: |      | レベル | 8  |
| サポートクラス | サモナー   | Lv.1: | サモナー | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |        |       |      | 年齢  | 43 |
| 種族      | エルダナーン |       |      | 境遇  | 師匠 |
| 出自(効果)  | 傭兵     |       |      | 目標  | 名誉 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 8  | 16 | 20 | 9  | 22 | 7  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 5  | 6  | 3  | 7  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 2  | 5  | 8  | 4  | 9  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 53  |
| MP   | 104 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |        | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 赤き斜陽の剣 | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | メイジハット |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | ローブ    |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    | 護りの指輪  |    |     |     | 1   | 2  | 1  |    |    |
| 装身具   | 奥義書    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |        |    | 2   | 0   | 5   | 0  | 9  | 9  | 7  |
| スキル   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |        |    | 2   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |        |    | 2   | 0   | 6   | 6  | 10 | 8  | 7  |
| 総計(両) |        |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |        |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 8   | 2   |     | 10 | + 5 d |
| アイテム鑑定 | 8   | 2   |     | 10 | + 3 d |
| 魔術判定   | 8   |     | 3   | 11 | + 3 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |            |
|-----------|------------|
| 使い魔       | MPポーション    |
| 異次元バッグ    | HPポーション    |
| ベルトポーチ    | 使い捨てた分     |
| ポーションホルダー | モッツアレラ(水牛) |
| ハイHPポーション |            |
| ハイMPポーション |            |
| EXMPポーション |            |
| 小道具入れ     |            |
| チョーク      |            |
| 筆記道具      |            |
| 冒険者セット    |            |

現在重量: 23  
 最大重量: 29  
 所持金: 33974  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング   | 射程  | 対象     | 判定   | 制限     | メモ |
|---|----|-----|---------|-----|--------|------|--------|----|
| フォティテュード  | ★  | -   | パッシヴ    | -   | -      | -    |        |    |
| 効果: 作成時に精神基本値+3                                   |    |     |         |     |        |      |        |    |
| マジシャンズマイト   | 5  | -   | パッシヴ    | -   | 自身     | 自動成功 |        |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                           |    |     |         |     |        |      |        |    |
| コンセントレイション  | ★  | -   | パッシブ    | -   | 自身     | -    | -      |    |
| 効果: 魔術判定に+1D                                      |    |     |         |     |        |      |        |    |
| リゼントメント   | ★  | -   | 効果      | -   | 自身     | 自動   | シナリオ1回 |    |
| 効果: 魔法攻撃と同時使用、「対象:単体*」に変更、ダメージに+[CL*10]           |    |     |         |     |        |      |        |    |
| サモン・リヴァイアサン                                       | ★  | 8   | メジャー    | 20  | 範囲(選択) | 魔術   | -      |    |
| 効果: 魔法攻撃、ダメージは2D<無>HPダメージを食らえばスリッパ>               |    |     |         |     |        |      |        |    |
| ディシプリン  | 3  | -   | パッシヴ    | -   | 自身     | -    | -      |    |
| 効果: サモナースキルの判定に+SL+1                              |    |     |         |     |        |      |        |    |
| ファミリア   | 1  | -   | アイテム    | -   | 自身     | -    | -      |    |
| 効果: 使い魔を1(SL)個取得                                  |    |     |         |     |        |      |        |    |
| オフENSEシブセンス                                       | ★  | -   | パッシヴ    | -   | 自身     | -    | -      |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+3                                  |    |     |         |     |        |      |        |    |
| エンサイクロペディア  | ★  | -   | セットアップ  | -   | 自身     | 自動   | -      |    |
| 効果: エネミー識別をセットアップを行う                              |    |     |         |     |        |      |        |    |
| コンコードダンス  | ★  | -   | パッシヴ    | 視界  | 自身(場面) | 自動   | -      |    |
| 効果: 全ての対象にエネミー識別を行う                               |    |     |         |     |        |      |        |    |
| ブラッドパクト   | 3  | -   | パッシヴ    | -   | 自身     | -    | -      |    |
| 効果: サモナースキルのコストに-[SL]する                           |    |     |         |     |        |      |        |    |
| サモン・アラクネ  | 5  | 9   | ダメージR直前 | 20m | 範囲(選択) | 自動   | 防衛中1回  |    |
| 効果: 対象のダメージに-{SL}D                                |    |     |         |     |        |      |        |    |
| アニマルパクト   | ★  | -   | マイナー    | -   | 自身     | 自動   | シナリオ1回 |    |
| 効果: 対象:自身以外のサモナースキルを対象:場面(選択)、射程:視界に変更。メインD終了まで持続 |    |     |         |     |        |      |        |    |
| ナチュラルヒストリー  | ★  | -   | パッシブ    | -   | 自身     | -    | -      |    |
| 効果: エネミー識別に+2D                                    |    |     |         |     |        |      |        |    |
| サモン・シームルグ   | ★  | 8   | メジャー    | 20m | 範囲     | 魔術   |        |    |
| 効果: 対象のHPを2D+CL*2点回復                              |    |     |         |     |        |      |        |    |

■設定  
 エリンディル西方から傭兵業をしつつ、渡り歩いているエルダナーン。  
 精霊魔術を使った傭兵である親とともに旅していた頃にある人物と出会い、サモナーとしての腕を磨いた。  
 傭兵としての名を上げるため、相棒の白蛇アイリスと戦乱の続くアルディオンへ旅立った。  
 エルダナーンが皆、大人しい性格だと思ってはいけなない。  
 メルトからアルディオンの基本を覚えてもらった。

