

キャラクター名 アンナ・レイチェル	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	14	経歴	親に捨てられた		
経験点	2640		蛮族の将来を悲観している 人族に負けたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	29	4	47 + 2	8				
体	7	敏捷度	9	30	10	59 + 2	10	コンジャラー	2	ライダー	14
		筋力	6	16	6	35	5	プリースト/ル=ロウド	2		
心	6	生命力	9	17	4	37	6	スカウト	9		
		知力	13	4	4	27	4	セージ	3		
		精神力	8	9	5	28	4	エンハンサー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	かいくぐり	IB29 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	
海獣語	○	○
ハークル語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	獅子奮迅	
ガゼルフット	超高所攻撃	
マッスルベアー	縦横無尽	
ラピッドイヤー	極高所攻撃	
デーモンフィンガー	超攻撃阻害	
ケンタウロスレッグ	バランス	
ジャイアントアーム	特殊能力完全解放	
高所攻撃	クリティカルレイ	
攻撃阻害		
HP強化		
チャージ		
人馬一体		
特殊能力開放		
HP超強化		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	21	23	18
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	風切りのサーコート	12	1	3	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1	
回避技能	フェンサー	合計値		26	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
マンゴーシュ 回避+1	1H	6		2d+ 23	9	21	6														
ピアシング	1H投	4		2d+ 23	8	21	14														
首切り刀 クリティカルするたびに威力+10	1H	15		2d+ 23	9	21	30														
首切り刀 クリティカルするたびに威力+10	1H	15		2d+ 23	9	21	30														
首切り刀	2H	15		2d+ 23	9	21	40														
魔剣：フィールオーシャン(荒れ狂う海)	1H	15	1	2d+ 24	9	23	60														
銘刀/鬼鋭 【条件：片手武器のみ/非金属鎧装備】	1H	5	3	2d+ 26	9	26	50														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	63 m	189 m

回避	防護点
2d+ 26	4

HP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/7	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
40

装備品	説明
頭 紅い三角帽子	一般技能、航海士&船員技能Lvに+5の補正 HP、MPが5点上昇
耳 勇者の証(技)	(1・2)がなかったら振りなおし
顔 夜月亭のバッジ	敏捷+6、精神・生命抵抗+1、生死判定+3
首 背水のネックレス	器用度、敏捷度、筋力+12[3R]
背中 紅いマント	水、氷属性の魔法、プレスに対して-5、また船長LV5をえる
右手 敏捷の腕輪	
腰 ディスプレイヤー・ガジェット	ポーションインジェクター
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他聖印(ル=ロウド)	

装備品	説明
左手 匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
-----初期設定-----	□□□□⑤
親に捨てられてからは天涯孤独で、街の路地裏に住んでいた。 元々スカウトの才能があったことからよくスリを働くことで生計を立てていた。	□□□□⑩
偶々通りがかったココに突っかかり、勝負をすることになる。 「蛮族なんか負けるはずない！ 人族なんかに！」って突っかかっていくも 「カカッ若いのお」と戦闘経験もないアンナが一方向的に返り討ちにあう。	□□□□⑮
気骨を気に入ったココが「お主気に入った、わしの娘になるのじゃ」と言って連れて行くことに、	□□□□㉔
「誰が人族なんかの世話になるか！！」と突っかかっていたが、今では立派に家族になっている。	□□□□㉔
	□□□□⑤

