

キャラクター名  
グリメーシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	喪失
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	23

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
密室	
少女	
呪い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	4	4
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スピカ	信頼	3 ①②③④⑤	
ライ	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		電磁機関		オート		自身	最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)
ポジション		戦闘習熟		オート		自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		支援機構		オート		自身	自身の「うで」「あし」の効果+1
ポジション		連携行動		ダメージ		自身	姉妹の攻撃時のみ使用可能、舞台に居る姉妹はアクションをコスト0の「ダメージ」で宣言して良い。
腕		PDW		アクション	3	0~2	射撃3、[防御無効]、出目+1 超過1:射撃3+連撃1、[防御無効]、出目+1
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃2、出目+2 超過1:このマニューバをラピッドとして宣言して良い。
腕		対屍ナイフ		アクション	2	0	白兵1+切断。このマニューバは「アクション」宣言時「ラピッド」で処理される。
腕		ジャミングロケット		ラピッド	1	1	砲撃2+爆発 命中した対象は命中後ターン終了まで「アクション」コスト+1
頭		追加演算CPU		ラピッド	2	参照	同じエリアに居る姉妹全員の出目+1 (重複不可)
胴		複合装甲		オート		自身	自身に常に防御1点
脚		軽機動装甲		オート	参照	自身	自身への移動コスト-1 超過1:自身の移動アクションを「ラピッド」で宣言してよい。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
胴		たからもの		オート			バスケット 壊れた部品 写真