キャラクター名

らい

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	0	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を１点加える。支援３。
メインクラス		子守唄		オート			射撃の出目－１コスト－１
メインクラス		銃神		オート			射撃出目＋１
サブクラス		殺劇		オート			同対象にダメージ＋１出目＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ラッシュショット(ショットガン互換)		オート	2	0-1	射撃1 爆発 出目+1。高速２連射
腕		バレットレイン(アンデットガン)		オート	3	1-2	射撃1 爆発 全体攻撃。上空からの連射
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２or妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1
腕		たからもの		オート			たからもの