キャラクター名: ヘルミーネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:地&銀]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	33
冒険者Lv	6	経歴	蛮族と間違われた事がある		
経験点	1800		家族に異種族がいる		
			年の離れた友人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	3		21	3
		敏捷度	6	3		19 + 1	3
体	7	筋力	5	3		15 + 2	2
		生命力	3	4		14	2
心	13	知力	8			21 + 1	3
		精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
セージ	4		
ウォーリーダー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	カイトシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 9	10	8	10										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 8	10	8	10										
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
ミアキス語	○	
ザルツ地方語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
神速の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎		

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手	瞬足の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

C

19:05：GM：アーリオさん用メモ　ファンブル一回　報酬4775 経験1000+470　名誉31
23:45：ヘルミーネ：2d
SwordWorld2.0：(2D6) → 6[2,4] → 6
カケル、アリシア、ノエル

必要なアイテム
旗付き槍
鎧
ウェポンホルダー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘルミーネ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

仕送りx13	○□□○□□	○□□○□□
お布施(シーン)x13	○□□○□□	○□□○□□
孤児院x12	○□□○□□	○□□○□□
猫募金x11	○□□○□□	○□□○□□
スロワへのおひねり	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
保存食1週間分x8	○□□○□□	○□□○□□
羽ペンとインク	○□□○□□	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□	○□□○□□
上物ブランデー	○□□○□□	○□□○□□
ラウンドシールド売却	○□□○□□	○□□○□□
礼服	○□□○□□	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□	○□□○□□
瞬足の指輪x2	○□□○□□	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□	○□□○□□

所持金 8694 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
名称；生き残りしもの（10）	10

名誉点 所持 308 /合計 318