

キャラクター名 プレイヤー名

エリック=ソーク

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自(効果)	不明			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	13	9	16	16	6
ボーナス	3	4	4	3	5	5	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	4	6	6	2

HP	71
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	イザナミ*	至近	0	10	0	0	0	1	2
左手	イザナギ*	至近	0	12	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	魔霧のマント		0	0	0	0	0	0	0
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			6	0	5	0	6	11	8
スキル	全部込み込み		2	32		9	4		
その他	魔霧のマント						-10		
総計(右)			8	47					
総計(左)			8	49	6	18	0	16	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ウェポンマウント	毒のクリスタル
ポーションホルダー	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび	
ハイMPポーション	
リトルゲブラ	
浸食のクリスタル	

現在重量:	20	所持金:	18859	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御+5 筋力+2								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 右手と左手の武器の攻撃力、命中値、行動修正を合計し一つの武器として扱う								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 短剣の命中判定に+1d								
カッティングエッジ	3	3	ムーブ	-	自身	自動		短剣使用時
効果: 武器攻撃のダメージに+9								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避に+1d								
アームズリンク	2	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 武器を一つ選択し命中に+2し、ダメージに+4 シーン継続								
メタライズ:リム	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御と魔法防御を+4し武器攻撃に+4								
ワイドアタック	1	5	メジャー	範囲(選択)	単体	命中		
効果: 範囲(選択)にし、攻撃エンゲージに2体以上いる場合ダメージ+2								
ヒートドライブ	2	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+4し、火属性魔法ダメージになる								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	武器	自身	自動		
効果: ダメージに+3d								
インプラントウェポン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: アイテム及び武器の内臓が買える								
ビーストゾーン	★	7	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 器用度+2 行動値+2								
スペシャライズ:短刀	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 命中+1 ダメージ+1								
シックネス	3	6	DR直前	-	自身	自動		
効果: 効果強度3の衰弱を対象に与える								
アースノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 使用条件: アーシアンスキルを取得できる								

記憶をなくし、エリンの世界にやって来たレムレスの男性、記憶を無くしており自分の名前をうっすらと覚えているだけであった。元の世界のことは勿論、何故自分がエリンの世界にやって来た理由すら忘れていた(理由はなく追放されたのかも知れないが)。エリンの世界にきた時に持ってきたのは二対の双剣であった、造りはしっかりとおりその武器に愛着を覚えた。そして目を覚ました時に見たものは自分の周りを浮遊する黒い光を発する物であった。それは精霊であり、彼の周りを飛んでいるのは闇の精霊だった。彼と闇の精霊は共存関係にあり、闇の精霊は彼から魔力を渡してもらい存在を更に高めへと持っていくようにしている。彼が換装しているパーツはドヴェルグが作り出したものである、見た目は一見人工物のようだがその実体的なものであり、エリックが霊体でも換装できる理由である。また、換装パーツを装着することによりドヴェルグとの親和性を高めている。親和性が高いと言っても存在を保つにはドヴェルグの影の世界で1時間弱ほど安静にしていなければならない。

イザナミ
短剣 S3
継承: 罪 武器の行動値に+1。移動力に+2する
あなたが犯した罪を表すために持つものである。
手放すことはその罪から逃げることに他ならない。
伝承: 轟音の武器 パッシブ。装備者が行う武器攻撃で1点でもダメージを与えると、対象にスタンを与える。さらに特徴表を一回振る
特徴: 豪華 その武器の外見は、非常に豪華である。
ただし、その材質が高価な物であるとは限らない
宿命: 代償 その武器を持つものは、栄光を掴み、その代わりに大切なものを失うだろう

