キャラクター名

十六夜 瑠志亜

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
おばけ	
滅んだ後の世界	
命	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（JOKER）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コロナ	保護	3	①②③④⑤	
カナタ	信頼	3	①②③④⑤	
ルーファス	保護	3	①②③④⑤	
かな	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、楽園には位置を変更する。この効果は移動ではない。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
サブクラス		肉の盾		ジャッジ	0	0～2	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージをかわりに自身が受ける。1ターンに何度でも可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		おとこのこ		オート	0	自身	対話判定で出目＋１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹一体と対話判定を行っても良い
頭		壊れた部品		オート	なし	自身	
腕		JOKER		オート	なし	自身	
				オート			