

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	40歳
冒険者Lv	11	経歴	敵対する者がいる(いた)		
経験点	750		恥ずかしい二つ名をもっている(いた) 神の声を聞いたことある(と信じている)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		21	3
体	4	敏捷度	7	7	1	25	4
		筋力	6			10	1
心	12	生命力	7	12		23	3
		知力	10	16	1	39	6
		精神力	9	12		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
フェアリーティマー	11		
スカウト	8		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
クリティカルキャスト	IB36 p
魔力強化	IB32 p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	13			
妖精魔法	11	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
86

装備品	説明
頭 カトレアの花冠(専用)	妖精魔法の射程+10m
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔 ひらめき眼鏡	見識判定・探索判定に+1
首 華美なる宝石飾り(専用)	名誉点20+50
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 知性の指輪	青色。知力を+1(壊すと+13)

装備品	説明
左手 知性の指輪	青色。知力を+1(壊すと+13)

—その他メモ	自動失敗
彷徨いボエットGM	チェック
キャッシューン・グジ・ラーベッツ・ジャーマリク	□□□□⑤
ラクシアのどこかにある(?)ジャーマリクの森のラーベッツ氏族に属するグジの一門の妖精使い。同じ氏族に属する他の一門と首長争いに明け暮れる日々嫌気がさしていたころ、妖精神アステリアの声を聞いた(様な気がした...)。が、その自由な教義に則り特にアステリア神を信仰することもなく、むしろ妖精たちとの交流を深めていく。	□□□□⑩
アステリアの声を聞いた(様な気がした)ところから、妖精神の御子と呼ばれた事もあったが、本人は神官になってもいないので、少し恥ずかしく思っている。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
トパーズ:土(5)/サファイア:水・氷(5)/ルビー:炎(5)/ジェダイト:風(5)/ダイヤモンド:光(5)/ブラックオニキス:闇(5)	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

