

キャラクター名 ナサニエル・スミス(愛称: ナット) プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	異性の家族がいない		
経験点	1310		裕福な家に生まれた 物心ついた時には独りだった		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス					
		器用度	7	4		18 + 1	3		マギテック	Lv. 6	技能	Lv.
体	5	敏捷度	3			10	1		セージ	Lv. 1		
		筋力	4	1		10	1		ライダー	Lv. 7		
心	15	生命力	3	5		13	2					
		知力	6	3		24 + 1	4					
		精神力	6	3		24	4					

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
タンデム	
HP強化	
チャージ	
限界駆動	
トランプル	
獅子奮迅	
軍師の知略	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 0	11	11											
トラドール(アタッチメント) <small>射程30m、装填3 (アタッチメントトラドール用)</small>	2H	5		2d+ 0	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	7	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/5	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	44

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	OP: クリエイトウェポン
耳 マギスフィア(小)	OP: エフェクトウェポン
顔 マギスフィア(小)	OP: ヒーリングパレット
首 幸運のお守り	戦利品B+1、女性の写真が入っているロケットペンダント
背中 マギスフィア(大)	OP: アンチミサイルフィールド
右手 知性の指輪	破壊時: 知力+13
腰 ガンベルト	12発の弾丸を収納できる
足 パレットスリンガー	12発の弾丸を収納できる
その他 知性の指輪	予備 破壊時: 知力+13

装備品	説明
左手 巧みの指輪	破壊時: 器用+13

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能: 復元師 5 / 学生 4 / 発明家 1	□□□□⑤
~少年の在り方~ 14歳のハイマンの少年。己の寿命や前世の記憶については特に特別な意識はなく、生きてる者は皆こうなのだと考えている。 家をほとんど出ることなく育ったため、本による魔物や魔導機関連の知識ばかりで、社会の在り方も穢れや蛮族の差別や偏見を何も知らない。	□□□□⑩
首元のお守りの中に入っている写真と"我が愛しのシュペリナ"という写真の裏への記述を頼りに、シュペリナという母親のことを探して旅をしている。	□□□□⑮
~少年の過去~ 父さんは僕が生まれたときから僕が大人になる前に死んでしまうことを悟っていた。	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

