

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	15	9	15	21	9
ボーナス	4	3	5	3	5	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	5	5	6	9	3

HP	53
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	5	0	9	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	7	10	9	13	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*2	
MPポーション	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量: 13
 最大重量: 13
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SL*2]する。ダイスで効果を求める魔術にのみ効果がある。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う回避判定+1D。シーン持続。								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象が行う判定+1D。ラウンド持続。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 【HP】を[3D+CL*3]回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を同時に使用することができ、行動済みにならない。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「対象:単体」の「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する【知力】判定+1D								
フェイス:ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージ軽減スキルの効果+1								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神基本値+3								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+3								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷基本値+3								
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 感知基本値+3								

ディアスロンドのダナン神官。
 各地に散らばる神具や危険なマジックアイテムを集めよと言う天啓を受け、世界各地を回って其等を収集している。