キャラクター名: アンナ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	親に捨てられた		
経験点	500		創造性に目覚めた		
			情にほだされた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	2		11	1
		敏捷度	11			19	3
体	8	筋力	3	3		14	2
		生命力	3	3		14	2
心	15	知力	10	4	1	30	5
		精神力	10			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
マギテック	5		
セージ	4		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
魔動機術	5	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	マギスフィア（中）	
足	マギスフィア（小）	
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

爆発少女アンナ
小さい、それも物心つかないころにはすでに捨てられていた
そこに蛮族と人族が共存している町の人に拾われて育った
その人は芸術家で、その人から芸術について学ぶ
また、その人はよく「芸術は爆発だ！！」と言っていて、それをアンナも信じている
基本的に芸術として絵画を描いている
その際に描くがいつも最後のところで何か物足りないと感じていて
そんな時にはその書いている対象を爆発させている
そうすることで何故か最後のピースが埋まり、絵画を完成させているのである
そのため、芸術と称して様々なものを爆発させていたりする

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンナ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
初期	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
スケッチブックx5	○□□○□□
絵筆	○□□○□□
はけ	○□□○□□
ペンキx5	○□□○□□

所持金	預金・借金
5257 G	G

名誉アイテム	点数
軽い羽ペン	10

名誉点 所持 190 /合計 200