

キャラクター名
シエル

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル		ワークス	ボディガード	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠	経験	喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	1			5	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+3	6	6		
+伸縮腕	白兵	4r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服(相当品)	1	1			

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: 吸血鬼	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: エグザイル	2							
効果:								
渴きの主	1							
効果:								
骨の剣	1							
効果:								
始祖の血統	2						100↑	
効果:								
伸縮腕	2							
効果:								
ジャイアントグロウス	1						100↑	
効果:								
かぐわしき鮮血	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

怪異(ホラー)名: 吸血公女(ヴァンパイ)。吸血鬼になった少女。

貿易商を営む両親の元に生まれ、裕福な家庭で育つがある数年前に家族で訪問した孤島が「住民の大半が吸血鬼(ブラムストーカー)化した」という場所であり、その島で起こった争いに巻き込まれる中で自身も感染、瀕死の状態から吸血鬼として覚醒する。

そしてその島で支配者である悪しき吸血鬼と戦っていた3人の善い吸血鬼に助けられ、吸血鬼と成った体を抱えて生きていくことを決意。その内の一人である女性の吸血鬼を保護者として生活するようになる。

また、事件以後今までの親戚縁者とは疎遠になっており、日本に来たのも保護者である女性に付き合っ。というか放っておけない人だし。

能力の発現形態は非常にクラシカルな『吸血鬼』としての力。肉体を変異させ、時には動物に変えて吸血を行ったり、遠くの情報を得たりできる。