

キャラクター名 ウィリアム	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-51000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9		17	2
		敏捷度	6		14	2
体	5	筋力	7		12	2
		生命力	7		12	2
心	8	知力	10		18	3
		精神力	10		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2						
フェアリーティマー	3						
スカウト	5						
レンジャー	5						
セージ	10						
バード	7						
ライダー	5						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
回避行動	218p		p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p		p
武器習熟S/スタッフ	1B31p		p
スローイング	1B30p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	4 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 5	12	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 4	0	42	妖精魔法	3	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 13	2d+ 7	2d+ 12	2d+ 13	27							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

キャットテイルの話聞いて自身のスランプ打破の為に同行することにした作家。
彼の描く冒険譚を貴族たちに求められているが、本人はロマンスが得意であった為に取材と称してキャットテイルにすがる。
若干偉そうな態度をとる為、気を悪くさせやすい
頭の中に浮かんだ文章や展開をそのまま描き、作品とする。
彼の中で何百何千という展開の推敲は既に終わっているのだ。

彼が常に持つ本は魔道書の類でありちょっとした能力を持つ。
主に彼の作品執筆時の脳内での一瞬の推敲、その最適解の選出。それらを補助する。
この本の作品を劇とする際、ウィリアム自身が関わらなければその関係者は無意識下含めその作品に自身が出し得る最高の技術を引き出す。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

