

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	15	9	12	10	7
ボーナス	2	5	5	3	4	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	7	7	4	5	3	2

HP	55
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	妖精の花盾				1	1	5		1
装身具	長い棒								
能力値			7	0	7	0	3	12	7
スキル	フットワーク、アーケンラーヴ、軍馬		1	9	4				10
その他	隠密		(1)						
総計(右)			8	16					
総計(左)			8	16	12	3	8	12	18
総計(両)			8	23					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション*4	
小道具入れ	
ハイMPポーション	
バックパック	
軍馬	

現在重量: 6  
 最大重量: 24  
 所持金: 865  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	3	判定直後	20m	単体	自動	1/R	
効果: 飛行能力付加。リアクション達成値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-	非頭、胴	
効果: 回避+[SL+1]、攻撃力+[SL*3]								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	隠密、短剣	
効果: 白兵攻撃+[SL*10]								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 命中+1d、攻撃力+[SLd]								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 隠密状態で移動しても解除されない								
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	1/Snr	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: 二刀流。命中、攻撃、行動+する								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d								
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動	非盾	
効果: 回避+[SL+2]								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 隠密状態になる。エンゲージ時不可								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	1/sec	
効果: 判定+1d								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備重量+5								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知+1d								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1d、探知失敗時トラップが作動しない								

現在重量: 6  
 最大重量: 24  
 所持金: 865  
 預金・借金:

