

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ジュダル

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	棲かが燃えたことがある		
経験点	730		恥ずかしい二つ名を持っている (いた)		
			神器を見たことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	1		12	2	プリースト/ダルクレム	7		
敏捷度	5	2		11	1	セージ	6		
筋力	7	1		16	2	エンハンサー	1		
生命力	5	3		16	2				
知力	10	5		24 + 1	4				
精神力	5	4		18	3				

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	226	p
MP軽減/プリースト	223	p
魔法誘導	223	p
武器習熟/スタッフ	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足 聖印	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
クレリック5、スクライプ3、リングスト2	
両親がダルクレムの神官であったため幼い頃はひどい扱いを受けていて両親も殺されている。	
それによって人族が好きじゃない。	□□□□⑤
自分が世界を変える選ばれた者だと思ってる。	□□□□⑩
<共通>	□□□□⑮
2d6 平目	□□□□⑳
2d6+{冒険者}+{生命} 生命抵抗	□□□□㉑
2d6+{冒険者}+{生命} 生死判定	□□□□㉒
2d6+{冒険者}+{精神} 精神抵抗	□□□□㉓
2d6+{冒険者}+{精神}+1 精神抵抗+信念のリング	□□□□㉔
	□□□□㉕

