

キャラクター名 森笠 護

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
			年齢		性別	男
オプション	覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	結社の一員		経験	大事故	邂逅	裏切り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
EXランク		0	0	0	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
Dロイス:エクストラ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3							
効果:								
完全獣化	3							
効果:								
マシラのごとく	4							
効果:								
一閃	1							
効果:								
破壊の爪	2							
効果:								
獣の力	3							
効果:								
軽功	1							
効果:								
海の恩恵	1							
効果:								
蝙蝠の耳	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

森笠一族:なぜか不憫と不幸ハーレムに定評がある一族
 登場侵食が+1されるが感情をPにしているPCが2人以上シーンに登場している時判定時あらゆる判定値を+1D10する
 この効果は1シナリオに3回使うことができる