

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 アレン \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17?
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	0		物心ついた時には一人だった 大きな失敗をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		17 + 1	3
敏捷度	8			15	2
筋力	6	1		22 + 1	3
生命力	1			16	2
知力	4			12	2
精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 6	10	7	28																
フランベルジュ	2H	23		2d+ 6	10	7	38																
2H時 ダガー	1H	3		2d+ 6	10	7	3																

戦闘特技				
かばう	IB36	p		p
武器習熟A/ソード	IB31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□

くさび		○□□○□□
保存食一週間分		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	90	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	15	m	45	m	2d+ 3	9	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	4	2d+ 5	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
”ほっかむりナイト”	20
名誉点 所持 30 /合計 100	

装備品		説明
頭	バンダナ ヴェール 白い布	角を隠す
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を収納できる
右手	筋力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ナイトメアにしてはやや背の低い、茶髪 of 戦士。名字は無い	○□□□⑤
二つ名の由来は、バンダナをほっかむりの様に着けている所をよく目撃される事と、立ち振る舞いの端々に騎士のような雰囲気がある為。	○□□□⑩
頼りのない風体と態度だが、両手剣を操る逞しさと、仲間を守るため自ら前線に出る勇敢さも持っている。	○□□□⑮
	○□□□⑳
家族の顔を知らず、幼い時から騎士団に所属し、闘いの訓練をしていた。後で聞いた話では、忌み子として崖の下に捨てられていたらしい。	○□□□㉕
ナイトメア故に、他の人間よりも闘いの素質は豊富だった。その為、14から正式に騎士として雇用され、16で小隊を任せられるほどに成長する。ナイトメアであるということは、仲間内には隠していた。	○□□□㉙
ある日、穢れ蔑視の激しい街を訪れた時、蛮族の襲撃に遭う。襲撃はかなり激しく、街の人々を守るために、彼は人前で異体化してしまっ	○□□□㉚