キャラクター名: ヤミー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	750		銃で撃たれたことがある		
			家族に魔法使いがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	2	2	24	4
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	7	1	3	22 + 2	4
		生命力	8	1		20	3
心	5	知力	5	4	3	17 + 1	3
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	6		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス〈魔法の発動体〉 ヘビーメイス330G+加工費100G	2H	15	1	2d+ 12	12	11	30										
ロングスピア【風】〈魔法の発動体〉 妖精の武器〈風〉+加工費100G	2H	20		2d+ 11	10	11	30										
フランベルジュ〈魔法の発動体〉 たんぽのおさがり+加工費100G	2H	23		2d+ 11	10	14	38										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28352 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	猪フード付き
右手 知力の指輪	ソーサラーだし
腰	
足 韋駄天ブーツ	猪より受け継いだ突進力
その他 ハジケバッジ	刃侍家所属の冒険者である証(らしい)

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	世界は筋肉で出来ている。

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 130	/合計 130

その他メモ

ドワーフでありながら一流の魔術師を目指している青年。
ナイトメアである姉に憧れ魔法の道を志す。

一般的にドワーフという種族は魔法に対し興味が薄く、
集落では姉と揃って冷たい目で見られていた。

魔法の知識を学ぶためミラボア王国のキンチョール魔法学院に通っているが
現在は冒険者として活動することが多い(学長公認済み)

転成前の影響か、いのししに興味をひかれる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟