

キャラクター名  
ユミル・O・アルフ・デ・バロン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	0		守りの件を手を持った事がある 国王にあった事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			22	3
	敏捷度	11			22	3
体	筋力	12			24 + 2	4
	生命力	11			23	3
心	知力	11			21	3
	精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1B32 p		p
斬り返し	1B36 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	4	5
フェンサー	3	6	6	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		6 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	ダメージ														
				命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングソード	1H両	13		2d+	6	9	7	13										
ロングソード	1H両	13		2d+	6	9	7	13										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツールx2	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□

着替え(一週間分)		所持金											
	○□□○□□	1240 G											
	○□□○□□	預金・借金 G											
	○□□○□□												
	○□□○□□												
	○□□○□□												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+	6 4	32

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5 6	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	丈夫なロングマント
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	黒革のロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	黒革の手袋(両手)

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔