キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-265500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技		器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体		筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心		知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	アルケミスト	5
フェアリーテイマー	16		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技

タフネス	2122p	マナセーブ	2123p
ルーンマスター	IB34 p	かばう	IB36 p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/盾	IB31 p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/盾	IB32 p
ファストアクション	2123p	鉄壁	IB30 p
影走り	2120p	頑強	IB29 p
治癒適性	2122p	防具の達人	IB32 p
不屈	2123p	ガーディアン	IB29 p
ポーションマスター	2123p	足さばき	IB29 p
鋭い目	2120p	無尽の盾	FC26p
弱点看破	2121p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	16	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	16	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	16	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

召喚型？
しないならＦＴ下げてもっといろいろとる
初期で銀鱗の盾を無理して買う事
人間って時点であっ（察し

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟