

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-246500				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	0			0	0
体	敏捷度	0			0	0
	筋力	0			0	0
心	生命力	0			0	0
	知力	0			0	0
	精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	16						
ソーサラー	14						
プリースト	2						
スカウト	12						
レンジャー	9						
エンハンサー	11						
アルケミスト	5						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	武器の達人	IB31p
投げ攻撃	225p	マルチアクション	IB39p
カウンター	2120p	双撃	IB30p
鎧貫き	IB39p	命中強化	IB32p
ルーンマスター	IB34p	跳躍攻撃	FC26p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	IB39p		p
両手利き	IB32p		p
武器習熟A/格闘	IB31p		p
武器習熟S/格闘	IB31p		p
魔力撃強化	IB32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	16	16	16	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧		筋力	回避力	防護点	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー	合計値	16	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
0 m	0 m	0 m	2d+ 16	0	48	真語魔法	14	14	神聖魔法	2	2
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	12	48							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>ゲート取りたかったんや(憤怒)</p> <p>ファントム型じゃないならいっそのことソサあげてデュアルうちたい</p> <p>そして気づいたけどカウンターの時両手ききベナのらないので二刀流は全くいらないですね！なのでそれより命中強化がべたー</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	--

