

キャラクター名	プレイヤー名
ルシア・クルード・シェイニア	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	223歳
冒険者Lv	15	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	9500		同じ夢を何度も見ている 父親が旅に出ている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	56		75	12
		敏捷度	12	62		86	14
体	6	筋力	6	44		56	9
		生命力	7	48		61	10
心	8	知力	12	52		72	12
		精神力	7	58		73	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
プリースト	15						
スカウト	15						
レンジャー	13						
セージ	15						
エンハンサー	14						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	マナ耐性	3144p
投げ攻撃	225p	賢人の知恵	3142p
カウンター	2120p	魔力撃	227p
鎧貫き	1B39p	投げ強化	220p
ルーンマスター	1B34p	踏みつけ	221p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	226p
トレジャーハント	2120p	飛び蹴り	3146p
ファストアクション	2123p	武器習熟/格闘	221p
影走り	2120p	防具習熟/非金属鎧	222p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1B39p
匠の技	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	27	29	24
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	専用リユックスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値	31	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 28	10	25	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 26	10	25	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 27	12	25	20										
専用イーजीーグリップ+1 魔法の武器化	2H	1	2	2d+ 29	12	26	20										
専用アクセルブローグ+1 魔法の武器化	1H#	10	1	2d+ 28	11	26	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	108 _m	324 _m

回避	防護点
2d+ 31	6

HP
108

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	27			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27	2d+ 29

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 28

MP
120

装備品	説明
頭 専用女神のヴェール	回復魔法でクリティカルする。MP+2
耳 専用聖印(キルヒア)	形状はピアス。HP+2
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識に+1
首 祈りのアミュレット	回復魔法の効果+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージを-1
右手 信念のリング	精神抵抗力+1
腰 真・ブラックベルト	防護点+2
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージを与える魔法のダメージを+1。発動体

その他メモ	自動失敗チェック
父親も冒険者として活躍していたが、冒険の最中に会った母親と結婚し、今は引退して冒険者の店を営んでいる。物心ついたときから、時たま同じ内容の夢をみている。かつて親友とも呼べる友人がいたが、その人物も冒険者となって旅に出たため、ルシア自身も広い世界を見ようと思ひ、冒険者になろうと思った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

200年間冒険者続け、数々の功績を残してきたが、新たな人材を育てるため、冒険者の店を開くことを決める。

