キャラクター名
”グッドライフ”ウィル=エレメント

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒した事がある		
経験点	1550		自殺を試みた事がある		
			高レベルの魔法をかけられた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	6			14	2
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	5	3		12	2
心	15	知力	3			18	3
		精神力	5	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
セージ	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェロ 楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力指輪	(壊した)
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

こんな短い間しか生きられねぇ人生に嫌気が差し、自殺しかけたことがある。
これで、楽になれる。足元の谷を覗き込みながら、飛び降りようとしたとき、後ろから物音がした。
振り返ると、両手に剣を持ったボガードがいた。殺す！蛮族語でそう聞こえた。
ガキだった俺は、谷に落ちて死のうとしてた癖に、蛮族に殺されるのはどうも嫌だったらしい。
必死に、目の前の死って奴から逃げようとしてた。
目の前は蛮族、背後は奈落の谷。…まさに、死と隣りあわせだった。
目の前の蛮族の攻撃を、何発か貰いながらも、『死』から逃れようと、無様に逃げていた。
…幸運は、長くは続かなかった。敵の刃が、俺の左眼に突き刺さった。
もの凄く痛いのに、その痛みのせいで気を失う事すら出来ない。
痛みに泣き叫びながら、思いっきり油断してた蛮族に体当たりする。
蛮族はそれをモロにくらい、谷底に落ちていった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

”グッドライフ”ウィル=エレメント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
B級マテリアルカード(緑)x10	○□□○□□
A級マテリアルカード(緑)x4	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
2点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
耳栓	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ワインx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□