

キャラクター名
攻撃衛星

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	攻撃衛星
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	150 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	0	0			4	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		1
回避	7		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダ	3		オート					
効果: C値-Lv個								
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンドの間、行動値+Lv*4								
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv*3								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う、移動距離+Lv*2								
冷気の鎌	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃に対するドッジの判定ダイスを[-LV]個する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●基本戦略
 ・本体が「縮地」でエンゲージ外に移動してしまうので、「加速装置」と「イオノクラフト(飛行離脱)」でいち早く合流すること
 ・エンゲージから離脱後、「氷の塔」+「冷機の鎌」で遠距離から一塊の白兵組を撃ってもよいし、射撃PCを狙ってもよい
 ・HPは34なので落ちやすいが、「不滅の妄執」でクリンナッププロセスに復活