キャラクター名
マルカ＝ツラヌイ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	15

出自		**運命**	手練	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	1	0	4	39 %
知	14	1	0	15	50 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	29
MP	57
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	コントローラー					2			
武器２									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		19	0	2	38	3	10	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	2 %	38 %	5	10 %	11	1
総計(２)		19 %	0	2 %	38 %	3	10 %	11	1
総計(両)		19 %	0	2 %	38 %	5	10 %	11	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 500	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
チアリーディング	1/5	7	アクション	自身	味方全体	0	
効果： 戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

アドルフ
あなたはアサルトエンジンの学園長、アドルフ・ショーペンハウアーと何らかの関わりがあります。

手練
あなたは、特定の世界や業界で、何かの分野の使い手として知られています。

現実逃避
あなたは現実逃避が得意で、嫌なことから常に逃げたいと思っています。