

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	43

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【?】		オート			使用時まで詳細不明
頭		【炎魔法】		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1。(火炎放射器相当)
頭		【冷気魔法】		アクション	4	0-1	砲撃攻撃3+連撃2。(芝刈り機類似)
頭		【雷魔法】		アクション	3	0-3	射撃攻撃2+切断。(レーザービーム類似)
頭		【水魔法】		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2。この攻撃に対して「防衛」は全て無効。攻撃が命中したなら対象を遠ざかる方向へ「移動1」してもよい。(バレルハンカ一類似)
頭		【大地魔法】		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1。(ダイナマイト類似)
頭		【風魔法】		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1。(単分子繊維相当)
頭		【暗黒魔法】		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1。(にくむち相当)
頭		【カンフ+アドレナリン+リフレックス】		オート			3
頭		【戦闘民族】		オート			2
頭		【禁呪法】		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【反撃:シェイド】		ダメージ	0	0	自身が攻撃マニューバによるダメージを受けた際、それを与えた対象にのみ使用可。「その攻撃マニューバと同じ射程の砲撃攻撃2」。(オリジナル)
腕		【反撃:バースト】		ラピッド	0	0	自身が「移動」の対象となった際、それを使用した対象にのみ使用可。「射程0-1の砲撃攻撃3」、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。(オリジナル)
腕		【反撃:マバリア】		ジャッジ	0	0	自身が妨害を受けた際に使用可。あなただけの攻撃判定に対する「防衛」のコスト+1。「地獄」にいる限り1ターンに何度使ってもよい。(オリジナル)
腕		【豪腕】		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。(アームバイス相当)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		【暗黒闘気】		ラピッド	0	自身	このカウント中、自身が与えるダメージは「再生」という名前のマニューバの効果を受けない。(オリジナル)
胴		【迫力】		ジャッジ	1	自身	支援2。(ボルトヘッド相当)
胴		【ストーンマッスル】		ダメージ	0	自身	防御1(アーマースキン相当)
胴		【プロテクトオーラ】		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効(スチールボーン相当)
胴		【天地魔闘】		ダメージ	5	自身	自身がダメージを受けた際の使用可。敵対。その際、「射程0の砲撃攻撃」「射程1の砲撃攻撃」をそれぞれ与えてよい。「地獄」にいる限り「使用コスト-3、1ターンに何度使ってもよい」。(オリジナル)
胴		【超怪力】		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。肉弾・白兵攻撃判定の出目+1。(オリジナル)