キャラクター名
モルフ：エクスキューショナー

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	5
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	4	2	18	48 %
敏	11	3	1	15	45 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	39
MP	85
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソウルシーバー				1	4			
武器２									
防具	コート								1
インナー	サーモ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値＋ボーナス		21	0	2	41	4	11	15	0
アーツ					2	50			
その他									
総計(１)		21 %	0	2 %	44 %	58	11 %	15	1
総計(２)		21 %	0	2 %	43 %	54	11 %	15	1
総計(両)		21 %	0	2 %	44 %	58	11 %	15	1

所持品			

所持金： 150	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アルファ・ブレイカー	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果なし							
フォアフロント	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
ネファリウス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :3Lv以上のモルフ作成時に自動取得。4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
ヴァイタルインクリース	5/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 通常の方法で取得できない。自身の最大HPを＋［アーツLv］×100。							
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。							
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。							
バラージ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次の攻撃の対象は、射程内にいる前列または後列のキャラクターすべてとなる。1ラウンドに1度使用可能。							
ジェノサイド・ハート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対する回避判定において、『リロール』は使用できない。							
エクリプス・コード	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :対象が判定を行う直前、または行った直後に使用できる。その判定の成功率を +10% する。1シナリオ中、［2×アーツLv+1］回使用可能。ファンブルが出た判定に後からこのアーツを使用することは不可能。							
シーザース・タイム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :ターンプレイヤーの決定時に使用できる。即座にあなたがターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにはならない。1シナリオに1度使用可能。3Lv以上のモルフのみ取得可能							
エンドレス・シーザース	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :2ラウンド目以降、ターンプレイヤーの決定時に使用できる。即座にあなたがターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにはならない。1シナリオに1度使用可能。5Lv以上のモルフのみ取得可能。							
効果：							
効果：							